

===== README =====

Xper² - Version 2.2 
Mars 2011
<http://www.infosyslab.fr>

- =====
- 1- PRESENTATION
 - 2- PRE-REQUIS
 - 3- INSTALLATION
 - 4- UTILISATION
 - 5- BUGS
 - 6- CONTACT

1- PRESENTATION

Xper² est développé par le Laboratoire d'Informatique et Systématique (LIS) de l'université Pierre et Marie Curie. C'est un logiciel distribué gratuitement, vous pouvez donc l'utiliser librement. Xper² est un logiciel d'édition de bases de connaissances descriptives.

Xper² se constitue de deux modules distincts :

1- L'éditeur de bases de connaissances, qui permet de construire des bases de connaissances selon une structure entièrement paramétrable par l'utilisateur.

Il permet dans un premier temps de définir le "système descriptif" de la base de connaissances, c'est à dire la définition des "caractères" et de leurs "états" qui permettront la description des taxons ; par exemple "Couleur du pelage {jaune, orangé, noir}.

Et dans un second temps de "décrire" les taxons dans ce système descriptif; par exemple Felix leo possède un pelage jaune.

2- Le module d'identification permet d'identifier de manière interactive un spécimen en le confrontant à la base de connaissances, grâce à une suite de questions portant sur les caractères de la base.

Xper² est disponible sous différentes variantes :

- Module complet : possède l'éditeur du système descriptif et de la description des taxons.
- Module d'identification : identification assistée par ordinateur à partir d'une base existante.

2- PRE-REQUIS

Configuration requise :

	MINIMUM	RECOMMANDE
PROCESSEUR :	500 Mhz	>1Ghz
MEMOIRE :	512 Mo	>1Go
ESPACE DISQUE :	50 Mo	>100 Mo
JRE :	V1.5	V1.6

Xper² est développé en Java, ce qui lui confère l'avantage d'être multi-plateformes, cependant son fonctionnement nécessite l'installation d'une machine virtuelle Java (JRE).

Vous devez installer la machine virtuelle Java ou la mettre à jour le cas échéant,

- soit en sélectionnant l'option depuis l'installation de Xper²,
- soit en téléchargeant la JRE depuis le site officiel de Java: <http://java.sun.com/>
ou bien sur le site en français: <http://www.java.com/fr>

Note: Xper² est compatible avec toutes les versions de Windows 9x, NT, 2000, XP.
Cependant nous vous recommandons les environnements Windows 2000 et Windows XP.

3- INSTALLATION

WINDOWS

Pour installer le logiciel Xper², lancez l'installation depuis l'exécutable fourni et laissez vous guider par le processus d'installation.

Par défaut, l'installation se fait dans le répertoire C:\Program Files\Xper2. Vous pouvez changer le répertoire de destination.

(Attention, sous Windows XP vous devez avoir les droits administrateurs pour cela !)

Le logiciel Xper² a besoin de la machine virtuelle Java (JRE 1.5 ou supérieur). Si vous ne la possédez pas, cochez l'option lors de l'installation.

UNIX

Pour installer le logiciel Xper², décompressez l'archive dans le répertoire de votre choix, commande "tar xvfz archive.tgz".
Par défaut, les fichiers sont extraits dans un répertoire du nom de l'archive.

MacOS

Pour installer Xper², dézippez l'archive dans le répertoire de votre choix.

4- UTILISATION

WINDOWS

Pour lancer Xper², cliquez sur le raccourci Xper2 sur votre bureau, dans la barre d'action rapide ou alors dans le menu des applications.

Si vous rencontrez des problèmes, vérifiez que :

- la machine virtuelle Java est installée :

Dans une fenêtre de commandes DOS, tapez "java -version".

Si vous obtenez un message d'erreur, c'est que vous ne possédez pas de machine virtuelle Java.

- la version de la machine virtuelle Java est égale ou supérieure à la version 1.5.x :

Dans une fenêtre de commandes DOS, tapez "java -version" qui vous donne les informations sur votre machine virtuelle Java et vérifiez le numéro de version.

UNIX

Pour lancer Xper², exécutez le fichier Xper2.sh présent dans le répertoire bin/ de Xper².

Dans une console, tapez: ./Xper2.sh

Vérifiez que ce fichier soit exécutable. Dans le cas contraire, rendez le exécutable.

Dans une console, tapez: chmod +x Xper2.sh

Le logiciel Xper² a besoin de la machine virtuelle Java (JRE 1.5 ou supérieur), pensez à vérifier la présence et la version de la machine virtuelle Java.

Dans une console tapez: java -version

MacOS

Pour lancer Xper², lancez l'application Xper2.app.

Pour fonctionner, le logiciel Xper² a besoin de la machine virtuelle Java (JRE 1.5 ou supérieur), pensez à vérifier la présence et la version de la machine virtuelle Java.
Dans une console tapez: java -version

5- BUGS

Le logiciel Xper² est, à l'heure actuelle, toujours en développement. Nous nous efforçons de garantir la stabilité du programme Xper² et l'intégrité des données.
Cependant, il est possible que vous rencontriez des bugs ou dysfonctionnements lors de l'utilisation du logiciel Xper2.

Vous pouvez nous signaler les bugs rencontrés par email à l'adresse webmaster-lis@snv.jussieu.fr.
Pensez à préciser et à détailler un maximum le(s) problème(s) rencontré(s) : l'environnement utilisé, le contexte et le type de l'erreur (avec idéalement une copie d'écran en pièce jointe).

6- CONTACT

Pour toutes remarques, rapports de bugs, ou bien demandes de renseignements, vous pouvez envoyer un e-mail à l'adresse: xper@listes.upmc.fr

Pour vous tenir informé des évolutions du logiciel Xper² et pour participer à la discussion autour de l'IAO, nous vous conseillons de vous inscrire sur la liste de diffusion [xper]:

- Soit en envoyant un e-mail à l'adresse : sympa@listes.upmc.fr avec en sujet: subscribe xper
<votre_prenom> <votre_nom>
- Soit en se rendant à l'adresse suivante: <https://www.listes.upmc.fr/www/subscribe/xper>

=====
Copyright (C) 2004-2009 - LIS
=====

Laboratoire Informatique et Systématique (LIS)

Université Paris VI
Bâtiment de Géologie
57 rue Cuvier
75005 Paris, France

<http://www.infosyslab.fr>